

嘉義縣 110 學年度「貓咪盃 Scratch 程式設計競賽」縣賽初賽試題

組別：國中動畫組

國中動畫組題目：自主學習我最行

題目說明：

小明和小華在聊天，“上了國中後，常常聽見老師在抱怨，說我們都不會自動讀書”，“這也不能怪我啊，國小的時候，老師都會幫我們把事情安排好，還會用各種方式教我們怎麼做，和定時提醒我們注意進度”。

人是會長大成熟的，但是有些關鍵學校老師不會教，家長可能也不懂，但這卻是人生最重要的事，其中，“自主學習”最重要的三個關鍵就是：

1. 目標管理：盡情探索世界，想定人生的大目標，讓你的學習與自己產生關連，變得有意義，並拆解成各階段小目標，讓事情變得容易達成。
2. 時間管理：就是規劃後實施的進度檢視、回饋修正調整的習慣養成，與有意識的自我控制，知道自己甚麼時候該做甚麼事。
3. 獨立思考：有系統地依據問題的屬性，挑選思考的模式，進行理性的問題解決、分析判斷、創意規劃…等，所以，解決問題靠運算思維、探索及創造靠設計思考、學習也有曼陀羅及心智圖等各種好用的工具。

既然同學已經了解了這個秘密，請你用有創意的方式，製作一段兩分鐘左右的動畫，鼓勵同學們一起成長，培養將來能夠自主學習的能力，以因應這個快速變動的世界，創造自己的未來。